



NORMAS I 3X3 BALONCESTO CLUB DE OCIO NUDOS

1. Los equipos estarán compuestos por un máximo de cuatro jugadores y un mínimo de tres, los cuales deben acudir con el DNI para contrastar los datos con los de la inscripción; aquellos equipos que quieran realizar algún cambio de jugadores, deberán ponerse en contacto con la organización al menos dos días antes de la fecha del torneo, por lo tanto, no se permitirán a jugadores no inscritos.
2. Cada equipo debe nombrar un Capitán que será el encargado de representar a su equipo.
3. Cada partido será a 21 puntos con un tiempo máximo de 12 minutos, a reloj corrido, ganando el equipo que consiga llegar a 21, o bien al finalizar los 12 minutos, el que más puntos halla anotado.
4. Cualquier equipo, que de forma reiterada realice pérdida de tiempo al ser un partido a reloj corrido, en primera instancia será apercibido por la organización y si es reiterativo en la misma incidencia, será sancionado con un punto en contra.
5. En caso de que el partido finalice con empate, los tres jugadores que en ese momento estén en pista, tendrán que lanzar un tiro libre cada uno, proclamándose ganador el que más anote, en caso de terminar también con empate, llegaremos a la “muerte súbita” donde irán tirando los jugadores de uno en uno hasta que uno falle.
6. Se juega en una sola canasta.

7. Cada canasta vale 1 puntos, salvo las que se realicen desde el triple que valdrán 2 puntos.
8. La primera posesión será sorteada previamente por los capitanes.
9. Cada equipo deberá estar presente en la pista de juego, 5 minutos antes del comienzo del partido, para procederse al sorteo de la primera posesión (15 minutos en el caso de ser el primer partido del equipo en el torneo).
10. Podrá comenzar a jugar un equipo, aunque sólo cuente con dos componentes.
11. Ningún jugador podrá participar en más de un equipo.
12. Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea del triple.
13. Después de cada canasta, el balón se saca desde $\frac{1}{2}$ Campo, cambiando de forma alterna entre los equipos.
14. Cuando el balón salga fuera se pondrá nuevamente en juego desde la línea de banda.
15. Las luchas siempre suponen posesión para el equipo que en ese momento fuese defensor.
16. Las faltas se sacarán siempre de banda, salvo a partir de la cuarta falta de alguno de los equipos, que dispondrá de un tiro libre, en caso de anotarse, la posesión cambia de equipo, y en caso de fallo, la posesión continuará en su poder.
17. Un jugador será eliminado si comete 5 faltas personales, pudiendo jugar su equipo hasta que solo quede un solo jugador en pista.
18. Una falta de carácter antideportivo, será sancionada con un tiro libre y posesión para el equipo que la sufra independientemente de si anota o no el lanzamiento de tiro libre; la segunda sanción de falta antideportiva supone la eliminación del jugador en ese partido.

19. Todas las faltas serán señaladas por los jugadores. En caso de duda o alguna confusión, será el encargado de mesa el que decida qué hacer.
20. Si algún miembro de la organización observa un comportamiento antideportivo, en uno o varios jugadores de un equipo, o bien en los acompañantes de estos mismos, influyendo en el normal desarrollo de la competición, el equipo será descalificado del torneo.
21. La organización declina cualquier responsabilidad sobre lesiones producidas a lo largo del torneo.
22. El sistema de competición se organizará en función de los equipos inscritos en cada una de las categorías establecidas por la organización, que en esta edición será de carácter Masculino y Femenino.
23. La disputa de todos los encuentros se realizará con las camisetas aportadas por la realización.
24. La participación en este torneo supone la total aceptación de las normas estipuladas por la organización del I Torneo 3x3 “Club de Ocio Nudos”.